



# JULIEN PLU

Résidence les Romarins  
2, avenue des Jasmins  
06220 Vallauris  
06.70.14.19.68  
[plu.julien@gmail.com](mailto:plu.julien@gmail.com)

<http://jplu.github.io>  
Nationalité française  
Célibataire  
Permis B  
Né le: 19/06/1987

## Compétences

- **Recherche** : Traitement Automatique du Langage Naturel (TALN), Apprentissage Automatique, Web Sémantique, Apprentissage Profond
- **Logiciels** : Microsoft Visual Studio (de 2010 à 2015), IntelliJ idea, Sublime Text, ViM, Microsoft Office
- **Base de Données** : MySQL, PostgreSQL, Virtuoso, Oracle
- **Développement d'Applications** : .NET (C#), Scala, Java SE, C, C++, Python, Lisp, Shell
- **Développement Web** : Java EE, PHP, HTML/CSS, Javascript
- **Systèmes d'Exploitation** : Microsoft Windows (de 3.1 à 10), Linux (Ubuntu et Fedora), Unix (FreeBSD et Solaris), Mac OS X
- **Autres** : XML, JSON, RDF, SPARQL, SQL

---

## Expérience Professionnelle

**Doctorant**  
EURECOM

Juillet 2014 – Aujourd'hui  
Sophia-Antipolis, France

- Le sujet de ma thèse parle d'adaptation d'entités liées. Le but principal est de fournir un système qui puisse être adapté au contenu du texte, aux types des entités, à la langue et à la base de connaissance. Les champs de recherches impliqués sont le TALN, l'Apprentissage Automatique, le Web Sémantique et l'Apprentissage Profond
- Créer une base de connaissance pour les villes intelligentes dans le contexte du projet 3cixty.

**Ingénieur Logiciel**  
AEpsilon

Avril 2013 – Juin 2014  
Sophia-Antipolis, France

- Consultant chez Orange en Web Sémantique, Apprentissage Automatique et Traitement Automatique du Langage Naturel pour leur moteur de recherche Web.
- Implémenter un module de question en langage naturel. Prendre une question en langage naturel et la transformer en requête SPARQL pour fournir une réponse.
- Implanter les technologies de DBpedia dans la chaîne de production de chez Orange.
- Prototyper un système d'extraction de relations entre entités à partir de pages Web afin de remplir une base de connaissance.

### **Stagiaire Développeur Logiciel**

Avril 2012 – Septembre 2012

seevl.net / MDG Web

Galway, Irlande

- Extraire des entités et des relations entre elles à partir de textes provenant de Wikipédia et LastFM.
- Associations R2RML du jeu de données musicbrainz.
- Extraction et modélisation de récompenses à partir de textes provenant de Wikipédia.

### **Vacataire**

Septembre 2011 – Mars 2012

Université Montpellier 2

Montpellier, France

- Aide les professeurs pour les travaux dirigés et les travaux pratiques d'un groupe d'étudiant pour les cours de C, C++, Java et Web sémantique.

### **Stagiaire Développeur Logiciel**

Juillet 2011 – Août 2011

CETE

Aix-en-Provence, France

- Preuve de concept pour utiliser les technologies du Web sémantique dans l'application Passim. Passim est un annuaire national pour les transports publics.
- Créer une version RDF du format NEPTUNE. NEPTUNE est un format pour décrire un transport public.

### **Stagiaire Développeur Logiciel**

July 2010 – August 2010

Dialonics

Lannion, France

- Implémenter des algorithmes de reconnaissances de formes et de couleurs.
- Utiliser ces algorithmes au travers un flux vidéo provenant d'un robot (Meccano Spykee).

- Intégrer cette fonctionnalité dans un moteur de dialogue afin de créer un jeu pour les jeunes enfants. Les enfants étaient capables de parler avec le robot afin de lui demander des tâches comme : suis le carré rouge et quelles sont les couleurs que tu vois ?

---

## Formation

- **Master en informatique spécialisé en intelligence artificielle (mention bien)**

Université Montpellier 2

2012, Montpellier, France

---

## Récompenses

- Vainqueur du concours “Open Knowledge Extraction” tâche 1 lors de la conférence ESWC2015.
  - Récompense du meilleur poster lors de la conférence KCAP 2015.
  - Vainqueur du concours Web sémantique lors de la conférence ISWC 2015.
  - Vainqueur du concours “Named Entity rEcognition and Linking” lors de la conférence WWW 2016.
  - Second au concours “Open Knowledge Extraction” tâche 1 lors de la conférence ESWC 2016.
  - Nomination pour le meilleur papier concours lors de la conférence ESWC 2016.
  - Vainqueur du concours “Open Knowledge Extraction” tâche 3 lors de la conférence ESWC2017.
  - Prix du meilleur papier concours lors de la conférence ESWC 2017
  - Cours Coursera :
    - Cryptography 1 (100%)
    - Machine Learning (99.9%)
    - Conception et mise en œuvre d’algorithmes (100%)
- 

## Langues

- Français : langue maternelle
  - Anglais : professionnel
  - Espagnol et Italien : notions
- 

## Implication dans la communauté

- Responsable de la rubrique Web sémantique sur Developpez.com.
- Ecrit des tutoriels sur Developpez.com.
- Co-auteur d’un livre sur le Web sémantique.

- Participe aux projets ouverts D2RQ, Silk, DBpedia and CNTK.
- 

## **Activités et Intérêts**

- Voyages, football, football américain, musique, jeu vidéo, cinéma
- A joué au tennis pendant 11 ans (de 5 à 16 ans).
- Plongée depuis plus de 20 ans.
- Joue de la guitare depuis plus de 5 ans.